

SPORT-UND WETTKAMPFORDNUNG (SPOWO)

TEIL I - BEGRIFFSDEFINITION UND ABKÜRZUNGEN.....	2
TEIL II - AUSRÜSTUNG	2
§ 1 DARTS	2
§ 2 DARTBOARD	2
§ 3 BELEUCHTUNG	2
§ 4 STANDLEISTE	2
§ 5 MAßE.....	3
TEIL III - ALLGEMEINE SPIELREGELN.....	3
§ 6 WURF.....	3
§ 7 PUNKTE (SCORES)	3
§ 8 SPIELANFANG- UND -ENDE	4
TEIL IV - SPIELBETRIEB	4
§ 9 REGIONALBEREICH	4
§ 10 SPIELBERECHTIGUNG	4
§ 11 KADERMELDUNG	4
§ 12 SAISONBEGINN// MELDEFRISTEN	5
§ 13 SPIELSTÄTTE	5
§ 14 SPIELMODUS.....	5
§ 15 MANNSCHAFTSAUFSTELLUNG UND -STÄRKE	5
§ 16 PUNKT- UND POKALSPIEL	6
§ 17 BEZIRKSPOKAL (Viererteam-Cup)	7
§ 18 SPIELBERICHTE	7
§ 19 DISZIPLINARMAßNAHMEN	7
§ 20 PUNKTABZUG	8
§ 21 SPIELVERLEGUNG UND ABSAGEFRIST	8
§ 22 FESTSPIELREGELUNG	9
§ 23 AUF- UND ABSTIEGSREGELUNG	9
§ 24 RELEGATION	9
§ 25 VEREINSWECHSEL	10
§ 26 INSTANZEN	10
TEIL V - TURNIER- UND WETTKAMPFREGLN	10
§ 27 ALLGEMEINES	10
§ 28 EINSCHREIBUNG	10
§ 29 MELDUNGEN	11
§ 30 AUSLOSUNG	11
§ 31 ÜBUNGSWURF	11
§ 32 MATCHBEGINN	11
§ 33 WETTKAMPF	11
§ 34 SPIELKLEIDUNG	11
§ 35 GENUSSMITTEL	11
§ 36 GLÜCKSSPIELVERBOT	12
TEIL VI - TURNIERSYSTEM.....	12
§ 37 VERGABE	12
§ 38 EINZEL- UND TEAMWETTBEWERBE ALLGEMEIN	12
§ 39 MEISTERSCHAFTEN	12
§ 40 JUNIOREN-WETTBEWERBE	12
§ 41 SENIOREN-MEISTERSCHAFT (Ü 40)	12
§ 42 ABLAUF	13
TEIL VII - BBDV-RANGLISTE	13
§ 43 RANGLISTEN, MODUS UND PUNKTE	13
§ 44 TURNIERERGEBNISSE	13
§ 45 RANGLISTENERSTELLUNG	13
TEIL VIII - START- UND PREISGELDSTRUKTUR	13
§ 46 START- UND PREISGELD	13
§ 47 POKALE, MEDALLIEN, URKUNDEN	14
TEIL IX - SONSTIGES	14
§ 48 INFORMATIONSPFLICHT	14
§ 49 MARKETING	14
§ 50 SCHLUSSBESTIMMUNG	14
§ 51 GELTUNG	14
§ 52 INKRAFTTRETUNG	14

Teil I - BEGRIFFSDEFINITION UND ABKÜRZUNGEN

SpoWo:	Die Sport- und Wettkampfordnung gilt für jede BBDV-Dartveranstaltung
Schiedsrichter:	Aufsichtsperson; im Ligaspiel der Gast-Teamcaptain
Schreiber:	Zur Punkteerfassung und ggf. Ansage eingesetzt
Leg:	Teil eines Sets im Modus 301, 501, 1001
Set:	Besteht aus mehreren Legs und ist zum Gewinn vorm Gegner zu beenden
Match:	Spiel zwischen zwei Kontrahenten mit entsprechender Set Anzahl
BBDV e.V.:	Braunschweiger Bezirksdartverband e.V. (infolge BV)
NDV e.V.:	Niedersächsischer Dartverband e.V. (infolge NDV)
DDV e.V.:	Deutscher Dartverband e.V. (infolge DDV)
RLT	Ranglistenturnier

Teil II - AUSRÜSTUNG

§ 1 DARTS

Darts setzen sich aus speziell für Bristle-Boards entwickelter Spitze, Körper, Schaft und Flight zusammen und dürfen einzeln 30,5 cm Länge sowie 50 g Gewicht nicht überschreiten; Materialien sind frei wählbar.

§ 2 DARTBOARD

- 1) Normentsprechende Bristle-Boards dürfen keine Sisalverdichtung oder Abnutzung aufweisen, müssen einwandfrei bespielbar und sämtliche Drähte flach befestigt sein. Die Segmente teilen sich gleichförmig zwischen 1 bis 20 Clock Pattern auf und schließen oben mit dem schwarzen 20er-Feld ab.
- 2) Das Board ist vibrationsfrei zu installieren, Auflagefläche und Zusatzzumrandung sind blendfrei zu halten.
- 3) Einer Spielerforderung auf Mängelbehebung durch Spiderdrehung, Positions Korrektur oder Auswechslung ist vor dem Match nachzukommen. Bei Diskrepanz obliegt dem Schiedsrichter die Klärung. Verweigert der Gastgeber das Ansinnen, erfolgt ein Spielberichtsvermerk zum Entscheid durch die BV-Institution.
- 4) Standard-Normen:

Double- oder Treblesegment (Innenmaß)	8,0 mm
Bullseye-Durchmesser (Innenmaß)	12,7 mm
Gesamtbull-Durchmesser (Innenmaß)	31,8 mm
Abstand zwischen äußerem Doppeldraht und Bull	170,0 mm
Abstand zwischen äußerem Trebledraht und Bull	107,0 mm
Durchmesser des vom äußeren Doppeldraht begrenzten Bereichs	340,0 mm
Gesamtdurchmesser des Bristle-Boards	457,0 mm
Spider wire gauge	16-18 SWG

§ 3 BELEUCHTUNG

Das Board ist per Strahler, LED-System o.ä. weitestgehend blend- und schattenfrei so auszuleuchten, so dass an der Oberfläche mind. 400 LUX Lichtstärke vorliegen. Bei Bühnenspielen ist darüber hinaus ein Board durch mindestens zwei Strahler zu je 100 Watt zu beleuchten.

§ 4 STANDLEISTE

- 1) Die Standleiste ist 3,8 bis 5,0 cm hoch, mindestens 61 cm lang und parallel zum Board zu befestigen.
- 2) Der Abstand von Leistenrückseite bis zur imaginären Senkrechten zwischen Boardvorderseite und Boden misst 2,37 m, die Diagonale zwischen Bullseye und Leistenrückseite 2,93 m.
- 3) Der freie Spielerbereich hinter der Leiste beträgt mindestens 1,22 m.
- 4) Eine erhöhte Spielzone bedingt unter Einhaltung sämtlicher Maße die Oche-Mindestbreite von 1,525 m.
- 5) Während des Wurfablaufs darf die Leiste weder betreten noch überschritten werden.
- 6) Bei einer Wurfposition neben der Leiste, ist die imaginäre Fortführung dieser einzuhalten.
- 7) Bei Regelverstoß zu § 4.5 / 4.6 verwarnt die Aufsichtsperson den Spieler im Beisein seines Teamcaptains. Nach jedem weiteren entsprechenden Verstoß, werden die dabei erzielten Punkte nicht gewertet.

§ 5 MAßE

Abstand zwischen Bullseyemitte und Boden	1,73 m
Abstand zwischen Boardvorderseite und Standleistenrückseite	2,37 m
Diagonaler Abstand zwischen Bullseyemitte und Standleistenrückseite	2,93 m
Standleistenrückseite	
Standleistenhöhe	38 - 50 mm
Standleisten-Mindestlänge	61,0 cm
Seitlicher Mindestabstand vom Bullseye zur Wand	90,0 cm
Seitlicher Mindestabstand zwischen zwei Bullseyes	1,80 m

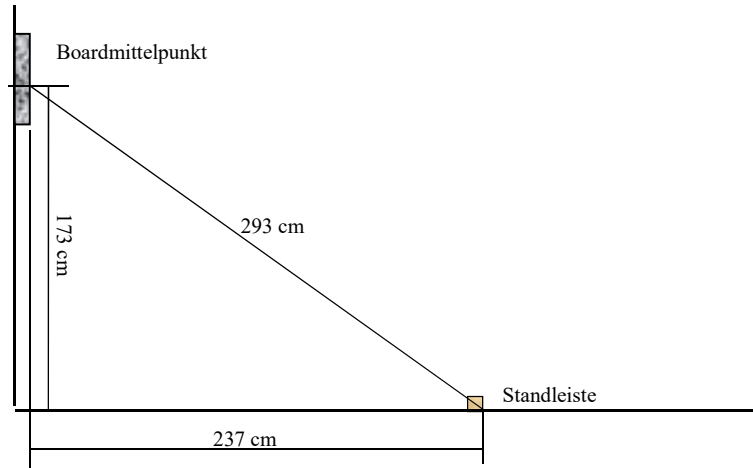


Abbildung 1: Seitenansicht von Board und Standleiste

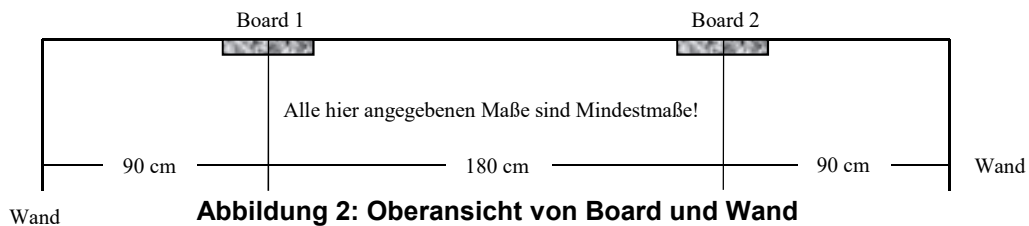


Abbildung 2: Oberansicht von Board und Wand

Teil III - ALLGEMEINE SPIELREGELN

§ 6 WURF

- 1) Der Gesamtwurf mit der Hand besteht aus 3 Darts in Folge, es sei denn, ein Leg, Set oder Match wird mit geringerer Anzahl beendet.
- 2) Bei zuvor erkennbarer Absicht, gilt der Dart nach Verlassen der Hand als geworfen. Der erneute Wurf des vom Board abprallenden Pfeils ist nicht gestattet. Versehentliches Fallenlassen des Darts vorm Wurf erlaubt eine weitere Aufnahme. Im Zweifelsfall entscheidet der Schiedsrichter verbindlich.
- 3) Befindet sich ein Spieler im Wurfbereich, ist dem Kontrahenten die Spielpositionshaltung untersagt.

§ 7 PUNKTE (SCORES)

- 1) Punkte zählen für die im individuellen Segment steckende Dartspitze, wenn der Schreiber das Ergebnis festhielt, bevor der Pfeil ggf. aus dem Board fällt.
- 2) Die Zahl eines inneren Segmenthalbrings zählt dreifach (treble), eines äußeren zweifach (double), der mittlere Außenring bringt 25 Punkte (outer Bull) und das Zentrum 50 Punkte (Bullseye).
- 3) Die Darts sind erst nach Registrierung aus dem Board zu ziehen. Eine Ergebnisüberprüfung hat seitens Schreiber und Spieler unmittelbar und vor der Dartsentfernung zu erfolgen. Danach ist kein Protest möglich.
- 4) Die Korrektur eines Schreiberirrtums ist vorm nächsten Wurf einzufordern. Danach gilt der notierte Wert. Ein zum Check benötigtes Restdoppel darf nach Aufforderung vom Schreiber nur als Realwert genannt werden (z.B. 32 statt Doppel-16).
- 5) Ergebnisse sind auf einer seitlich vom Board befestigten Tafel o.ä. zu schreiben.
- 6) Alternativ sind elektronische Hilfsmittel zur Anzeige des Scores und der Restpunktzahl unter folgenden Voraussetzungen zulässig:
 - a) Die letzten 6 Scores beider Spieler müssen nachvollziehbar angezeigt werden
 - b) Falsche Score eingaben müssen korrigierbar sein.
 - c) Die Restpunktzahl muss deutlich angezeigt werden.

- 7) Vorschriftsgemäße Schreiftafeln sind bereit zu halten, falls die Technik ausfällt.
- d) Sollten sich die beiden TC nicht auf Schreiftafel oder Elektronik einigen können, entscheidet das Heimteam was zum Einsatz kommt.
- e) Das Gast Team wird vom Heimteam unterstützt wenn es Probleme bei der Handhabung hat.

Beispiel für korrekte Schreibweise

Spieler A		Spieler B	
	501	501	
60	441	416	85
95	346	276	140
100	166	136	140
130	36	60	76
Game	Shot		

§ 8 SPIELANFANG- UND -ENDE

- 1) Falls nicht abweichend genannt, gilt bei Wettkämpfen 501 - straight in - double out - best of 5 Legs.
- 2) Es gewinnt der Erste, dem durch Treffen des Restdoppels die Punktereduzierung auf null gelingt.
- 3) Beim Spielstand von 2:2 ermittelt je ein Wurf die Eröffnung des fünften Legs, hier beginnt der erste Spieler des Gesamtmatches. Gewertet wird der dem Zentrum nähere Dart. Steckt nach dem Erst Wurf der Pfeil im Single- oder Doppel-Bull, ist er zwecks Chancengleichheit zu entfernen (Abpraller zählen als Wurf und werden nicht wiederholt).
- 4) Der Gesamtwurf ist bei Überwerfen der Restpunktzahl ungültig (Bustregel).
- 5) Ein Wurf nach Treffen des Restdoppels bleibt unberücksichtigt.
- 6) Nach Treffen des Restdoppels und ggf. der Überprüfung, beendet der Schreiber das Leg, Set oder Match.

TEIL IV – SPIELBETRIEB

Epidemisch bedingte Lage

Der Spielbetrieb des BBDV e.V. unterliegt grundsätzlich dem aktuellen Infektionsschutzgesetz (IfSG) und bindet so seine Vereine zur Einhaltung. In der Pflicht steht der jeweils Verantwortliche.

Der Bezirksverband behält sich in diesem Rahmen Ordnungsänderungen ebenso vor wie Terminverschiebung, Verkürzung, Verlängerung und Absage in Punkt-, Turnier und Ranglistenbereichen.

§ 9 REGIONALBEREICH

Der BV-Geltungsbereich umfasst insbesondere die Grenzen des ehemaligen Regierungsbezirks Braunschweig.

§ 10 SPIELBERECHTIGUNG

- 1) Spielgenehmigungen erteilt der BV den zugeordneten Vereinen und deren Einzelmitglieder explizit für seinen Geltungsbereich (Ausnahme § 10.3). Jedes Mitglied darf nur in seinem BV gemeldet sein.
- 2) Spielberechtigt ist ein Mitglied, das sich ordnungsgemäß anmeldet, der Zahlungspflicht termingerecht nachkommt, die Spielgenehmigung besitzt und im Wettbewerb die Sicherheit nicht gefährdet.
- 3) Mit besonderem Anlass kann einem in BV-Grenzgebiet ansässigen Verein die Spielberechtigung im direkt benachbarten Bezirksverband eingeräumt werden. Voraussetzung sind die schriftlichen Genehmigungen der involvierten Verbände und des NDV. Die Mitgliedschaft im nominellen Verband bleibt unberührt. Gebühren bzw. Beiträge des betreffenden Vereins werden zwischen den Verbänden gesplittet.
- 4) Spielberechtigungsentzug ist als Sanktionsmittel bei Satzungs- oder Ordnungsverstoß gegeben.

§ 11 KADERMELDUNG

- 1) Einzelmitglieder sind mit den notwendigen Angaben durch ihren Verein online in der NDV-Datenbank verbindlich zu erfassen. Eine Teammeldung hat unter Beachtung der Sollstärke zu erfolgen. Aus der entsprechenden Kadermeldung hat die Teamzuweisung jedes Spielers zweifelsfrei hervorzugehen.
- 2) Die Kadermeldung ist in Papierform, als PDF oder online, dem gegnerischen Teamkapitän vor Matchbeginn mit Personalausweis oder vergleichbarer Legitimation jedes Spielers vorzulegen. Nachweis per Dokument-Kopie ist gestattet. Es gilt die Kadermeldung zum Zeitpunkt der Spielansetzung laut Spielplan des BV.
- 3) Kadermeldungsänderungen sind bis zum Ersteinsatz über den Sportwart möglich.
- 4) Individuelle Team-Umstellungen zur Rückrunde sind mit Informationspflicht gegenüber dem Sportwart erlaubt. Änderungen in der NDV-Online Datenbank nehmen der Sportwart oder der Datenbankverantwortliche unter Regelwahrung vor.

- 5) Die sportliche BV-Leitung achtet regelmäßig auf Aktualität der Kadermeldungen.

§ 12 SAISONBEGINN / MELDEFRISTEN

- 1) Die Saison beginnt am 01.07. des Jahres. Sämtliche weitere Termine legt das BV-Präsidium fest, daraus leiten sich die Erfordernisse ab. Fristüberschreitungen durch Mitglieder werden sanktioniert.
- 2) Meldungen für die Ligen **haben unter Nutzung des Formulars Teamkoordination spätestens** zum 01. Juni eines Jahres, per EMail erfolgen.
Das BV Präsidium kann den Termin individuell verschieben.
- 3) **Bis zum 30.06 eines Jahres, machen die Vereine in der NDV-Online Datenbank ihre Saisonmeldung.**
Einzelmitglieder, für die Liga und **ggf. den** Bezirkspokal (Viererteam-Cup) **und ggf. den NDV-Cup.**
- 4) Für Neuvereine, ist der 26.05. eines Jahres Meldeschluss.
- 5) **Das BV-Präsidium behält sich individuelle Terminverschiebungen vor.**

§ 13 SPIELSTÄTTE

- 1) Die Spielstättennutzung ist mindestens 30 Minuten vor nominellem Spielbeginn zu garantieren.
Die Raumtemperatur sollte zu diesem Zeitpunkt der DIN 18032-1 (entsprechen empfohlene Temperatur 17°).
- 2) Für Ligaspiele gilt die Ausstattung mit 2 normgerechten Boardanlagen als Minimum. Die Punktetafeln sind seitlich vom Board so anzubringen, dass die Schreibernotierung von allen Beteiligten deutlich ablesbar ist.
- 3) Der Gastgeber gewährleistet den ordentlichen Spielbetrieb, befindet sich zur Gefahrenabwehr gegenüber den Anwesenden prophylaktisch in der Pflicht und trägt die Gesamtverantwortung.
- 4) Falls der Gastteam-TC am Spielort vor Spielbeginn Verstöße gegen Vorschriften des Infektionsschutzgesetzes und /oder ggf. zwingende Vorgaben örtlicher Behörden beanstandet und unter den Gegebenheiten nicht antreten will, wird der Heimmannschaft eine Mängelbehebung innerhalb 1 Stunde eingeräumt. Wenn diese trotz Bemühung nicht möglich ist, kommt das Spiel wegen akuter Sicherheitsgefährdung nicht zum Tragen. Die Begründung ist detailliert im Spielbericht festzuhalten. Dem BV-Sportwart obliegt danach die Entscheidungsfindung
- 5) Wird jemandem der Spielstättenzugang im Rahmen eines Hausverbots verwehrt, kann das Gast Team den Matchantritt verweigern und den Vorgang dem sportlich BV-Verantwortlichen übermitteln, der eine autarke Entscheidung trifft und ggf. einen Wiederholungstermin an neutraler Stätte festsetzt.
- 6) Grundsätzlich sind Drucke, Embleme u.ä. anzüglicher, beleidigender oder diskriminierender Art auf Kleidung sowie als Accessoire ebenso untersagt wie portable Mediengeräte o.ä. und Kopfbedeckungen ohne schriftliche Sondergenehmigung.
- 7) Handys sind im BV-Spielbetrieb generell aus oder lautlos zu stellen.
- 8) Im Spielraum herrscht striktes Rauchverbot.
- 9) Verstöße können auf Antrag sanktioniert werden.

§ 14 SPIELMODUS

- 1) Grundsätzlich wird auf beiden Boards gleichzeitig angetreten. Eine Abweichung setzt das Einvernehmen der Teamkapitäne voraus. Sämtliche Disziplinen finden im Modus 501 (siehe § 8.1) statt.
- 2) Ein Ligaspiel besteht aus 8 Einzeln und 4 Doppeln. Die Reihenfolge 4 Einzel, 2 Doppel, 4 Einzel, 2 Doppel ist ausnahmslos einzuhalten.
- 3) Das Heimteam beginnt die ungeraden Spiele (1, 3, 5 etc.) und übernimmt das Schreiben. Das Gast Team fängt die geraden Spiele (2, 4, 6 etc.) an und stellt hier die Schreiber.
- 4) Ein gewonnenes Ligaspiel wird mit 2:0, das verlorene mit 0:2 und ein Unentschieden mit 1:1 gewertet.
- 5) Befindet sich ein Spieler nicht spätestens 5 Minuten nach Aufruf am Board, hat er das Spiel verloren.
- 6) Bei Versäumen des Punktspieltermins ist eine einstündige Fristverlängerung zu gewähren. Befindet sich das Team danach nicht in Mindestspielstärke vor Ort, erfolgt die Nichtantrittswertung.
- 7) Tabellen-Platzierungen unterliegen analog zum NDV folgenden Kriterien:
gewonnene Punkte - Settdifferenz - gewonnene Sets - Legdifferenz - gewonnene Legs - direkter Vergleich - Losentscheid.

§ 15 MANNSCHAFTSAUFSTELLUNG UND -STÄRKE

- 1) Zurzeit spielen sämtliche BV-Ligen in Vierer-Teams. In den unteren Kreisklassen können zwei Teams desselben Vereins antreten; darüber hinaus bis zur Bezirksoberliga nur ein Team pro Verein.
- 2) Es sind mindestens 50% der zur Sollstärke gemeldeten Spieler des jeweiligen Teams einzusetzen.
- 3) Über die Sollstärke hinaus dürfen maximal zwei weitere Spieler zum Einsatz kommen.

- 4) Wird ein Einzelspieler mehrfach eingesetzt, nimmt er während **des weiteren Verlaufs** die Position des ersten Spiels ein (Pos.-Nr. im Spielbericht). Die Doppelpaarungen sind frei zusammenstellbar, der Wechseleinsatz eines Spielers in zwei Doppeln jedoch untersagt (Ausnahme § 15.5). Wird ein Doppel mehrfach eingesetzt, nimmt es während des Weiteren Verlaufs die Position des ersten Spiels ein (Pos.-Nr. im Spielbericht). Weder Einzelspieler noch Doppel treffen im Punktspiel zweimal auf den gleichen Gegner.
- 5) Tritt ein Team in Mindestspielstärke an, werden die Einzel des fehlenden Spielers jeweils mit 0:1 Sets und 0:3 Legs gewertet sowie die Doppelfreiplätze jeweils einzeln durch den gegnerischen Teamcaptain zugelost. Ein bereits berücksichtigter Spieler fällt aus dem weiteren Losvorgang heraus.
- 6) Treten beide Mannschaften nur in Mindestspielstärke an, werden die Freistellen wie folgt gesetzt: Heimteam Spielpos. 1 und **Gastteam** Spielpos. 4. Gewertet wird jeweils mit 1:0 Sets und 3:0 Legs gegen die positionsstreichende Mannschaft.
- 7) Pro Halbsaison darf ein Team maximal zwei Spiele in Mindestspielstärke absolvieren. Über Ausnahmen befindet im Vorfeld auf Antrag der Sportwart.
- 8) Der zeitgleiche Einsatz eines Spielers in mehr als einem Team ist nicht zulässig. Ein Spieler, der im Spielbericht aufgeführt ist, ist während der Dauer des gesamten Spieles nur für dieses Team spielberechtigt.
- 9) Der Spielberichtsbogen muss vor Spielbeginn zuerst vom Heim-TC mit der Aufstellung ausgefüllt werden. Der Spielberichtsborgen wird abgedeckt an den Gast-TC übergeben, so dass dieser seine Aufstellung Notieren kann. Der Heim-TC ist verpflichtet dem Gast-TC mitzuteilen ob komplett oder nur die ersten 6 Begegnungen eingetragen sind. **Nachträgliche Änderungen, Aufstellungen sind ohne Abstimmung mit dem gegnerischen TC nicht erlaubt.**
- 10) Bei Aufstellungsfehlern beider Teams, wird dieses Spiel als Wiederholungsspiel durch den Ligaobmann neu angesetzt. Ausgenommen sind die Spieltage 17 und 18 der laufenden Saison, in diesem Fall wird das Spiel nicht in die Wertung aufgenommen.

§ 16 PUNKT- UND POKALSPIEL

- 1) Den Spiel-Terminplan erstellen Sportwart und Ligaobmann und geben ihn rechtzeitig vor Saisonbeginn und vor Beginn der Rückrunde zur Veröffentlichung frei. Die Matches sind allgemein an den vorgegebenen Spieltagen auszutragen. Spieltermine (Pokalspiel) sind dem Sportwart mitzuteilen.
- 2) Innerhalb einer Halbsaison vorgenommene Veränderungen der Spielzeiten, oder -orte sind durchs verursachende Team an alle betroffenen Teams gesondert zumindest per E-Mail an die TC's mitzuteilen. Hierfür ist eine angemessene Frist von mind. 14 Tagen, einzuhalten.
- 3) Das Match kommt bei mind. 3 Spielern je Vierer-Team zustande. Fehlt ein Spieler zur Sollstärke, wird gemäß § 15 gewertet. Bei Fehlbestand darüber hinaus, gilt das Gesamtmatch als verloren.
- 4) Vor Matchbeginn legen beide Teamcaptaine die Kadermeldungen zum Zeitpunkt der nominellen Spielansetzung sowie die Legitimationen zur Prüfung vor. Ohne gültige Dokumente keine Spielberechtigung, es folgt die entsprechende Wertung.
- 5) Vor Spielbeginn sind zumindest die ersten sechs Spielpaarungen im Spielberichtsbogen einzutragen. Nach den entsprechenden Durchgängen werden die restlichen festgelegt und unter der Berücksichtigung von §15 im Spielberichtsbogen notiert.
- 6) Während des Matches ist der Aufenthalt im direkten Spielbereich Spielern und Schreiber vorbehalten und nur der jeweils Aktive darf mit dem Schreiber kommunizieren. Zwischenrufe sind generell zu vermeiden.
- 7) Der Kontrahent hat während der Spielerwürfe hinter dem Oche 0,61m Mindestabstand einzuhalten.
- 8) Den Aktiven steht das Recht auf Normüberprüfung und ggf. Korrektur zu.
- 9) Der Schiedsrichter hat einem berechtigten Spielunterbrechungswunsch bis 5 Minuten zu entsprechen.
- 10) Spieler mit Sicherheitsgefährdung sind vom Schiedsrichter aus dem laufenden Wettbewerb zu nehmen und der Vorgang ist im Spielbericht festzuhalten. Ihre bisherigen Matches bleiben in der Wertung, später terminierte gelten als verloren. Bei Doppeln werden keine Spieler nachgelost.
- 11) Spielabbruch ist nur bei akuter Sicherheitsgefährdung möglich und detailliert begründet im Spielbericht festzuhalten. Dem BV-Sportwart obliegt danach die Entscheidungsfindung.
- 12) Das Match endet erst mit Unterzeichnung des Spielberichts durch beide Teamcaptain.
- 13) Der Heimteamcaptain übermittelt dem Ligaobmann (bzw. im Pokal dem Sportwart) per Email spätestens am spielfolgenden Sonntag bis 20 Uhr eine Kopie vom Original des Spielberichts bogens (bei Sonntagsspielen direkt nach Spielende) und sorgt für termingerechten Spielberichts Ausgang lt. § 18. Meldungsunterlassung bzw. Terminüberschreitung wird sanktioniert.
- 14) Der Heimkapitän trägt das Spielergebnis, die Specials spätestens am spielfolgenden Sonntag bzw. bei Sonntagsspielen direkt nach Spielende in die Online-Datenbank ein. Der Gastkapitän prüft und bestätigt bis spätestens Montag 20 Uhr nach dem Spielwochenende die Daten in der Online-Datenbank.
- 15) **In der Datenbank muss die Kontrolle der Specials erfolgen, diese sind ggf. händisch vor der Bestätigung zu korrigieren.**

§ 17 BEZIRKSPOKAL

- 1) Der startgeldfreie Bezirkspokal wird in jeder Saison einmal ausgespielt.
- 2) Der Bezirkspokal-Gewinner qualifiziert sich für die Endrunde des NDV-Viererteam-Cups.
- 3) Spielberechtigt sind Teilnehmer, die weder in einem Bundesliga-Team noch in den NDV-Ligen gemeldet sind bzw. sich in einem Team dieser Ligen festspielten.
- 4) Spieler ausgeschiedener Teams dürfen nicht mehr am Bezirkspokal oder Viererteam-Cup teilnehmen. Das gilt auch bei zwischenzeitlich erfolgtem Vereins-/Clubwechsel.
- 5) Es wird explizit in K.O.-Runden gespielt, jede wird öffentlich neu ausgelost. Freilose sind möglich. In der ersten Runde gibt es keine vereinsinternen Spielpaarungen.
- 6) In der K.O.-Runde entscheidet beim Spielstand von 6:6 ein Teamgame 701, best of five legs. Der Beginner wird analog zu § 8.3 ermittelt. Jedes Team benennt einen Spieler für den Bullwurf, die abwechselnd bis zum Entscheid werfen, über die Eindeutigkeit entscheidet der Schreiber bzw. Schiedsrichter. Beim Spielstand von 2:2 Legs ist entsprechend zu verfahren. Im Teamgame sind alle im Spielberichtsbogen aufgeführten Spieler einzusetzen. Fehlt ein eingesetzter Spieler, wird das Teamgame als verloren gewertet.
- 7) In der Finalrunde sind nur Spieler spielberechtigt, die am 31.März des Jahres beim betreffenden Verein gemeldet waren.
- 8) Sollten zur Finalrunde, trotz Qualifikation, nur drei Teams antreten, so wird im Round-Robin-Modus gespielt. Eine Nachnominierung findet nicht statt.
- 9) Wird ein Team gemeldet, ist der gesamte Verein spielberechtigt. Bei Meldung mehrerer Mannschaften, **ist jedes Team separat per Kadermeldung in der 3K-Datenbank einzutragen**. Pokalmannschaften werden **mittels** numerischem System geführt.

§ 18 SPIELBERICHTE

- 1) Der Spielberichtsbogen zur Punkt- und Pokalspieldatenerfassung weist folgende Rubriken aus:
 - Liga (Staffelnummer), Spieltag und Datum bzw. Pokalrunde
 - Vereinsname und Teambezeichnung
 - Vereins- und Mitgliedsnummern, Spielvor- und Nachnamen
 - Ersatzspielereinsatz (Eintrag unter Besonderheiten)
 - Ergebnisse der einzelnen Partien sowie der Gesamtstand jeweils in Sets und Legs
 - Erzielte Specials mit Namen und Mitgliedsnummer
 - Unterschriften beider Teamcaptain
 - Beanstandungen, Besonderheiten usw.
- 2) Spieleraufstellung und Notierung verantworten die Teamcaptaine.
- 3) Das Original **Dokument** der Spielberichte (Liga/Pokal) muss das Heimteam bis zum Ende einer Saison (30.06. des Folgejahres) aufbewahren, um diese auf Verlangen dem Ligaobmann/dem Sportwart per Post zukommen zu lassen.
- 4) Verbleib oder Terminüberschreitung wird sanktioniert.

§ 19 DISZIPLINARMAßNAHMEN

- 1) Bei Satzungs- oder Ordnungsverstoß eines Mitglieds, greift der BV zu folgender Disziplinierung:
 - a) Punktabzug im Liga- und Pokalspielbetrieb
 - b) Spielsperre für Verein, Team oder Einzelmitglied
 - c) Abmahnung und/oder Geldbuße lt. Strafgeldkatalog mit Spielsperre bis zur Begleichung
 - d) Verbandsausschluss für Verein und/oder Einzelmitglied
- 2) Bei grober Unsportlichkeit kommen die Maßnahmen kombiniert zur Anwendung
- 3) **Strafgeldkatalog**

a	Verspätete oder unterlassene online Ergebnismeldung	10,-- €
b	Verschicken eines fehlerhaften oder unvollständigen Spielberichts	10,-- €
c	Nichteintrag eines Ersatzspielers im Spielbericht	10,-- €
d	Verspäteter Eingang des Spielberichts Bogens per Mail	15,-- €
e	Eigenmächtige Spielverlegung außerhalb des Spieltages > je Team	25,-- €
f	Nichtvorlage der gültigen Kadermeldung	50,-- €
g	Nichtantritt oder Absage eines Teams * > davon € 25,-- an den Gegner	75,-- €
h	Absage eines Teams an den letzten beiden Spieltagen der Saison	50,-- €

i	Rücknahme eines Teams in der Saison	150,-- €
j	Saisonmeldung, nicht arbeiten mit der Datenbank	50,--€
k	Individuelle Verstöße	bis zu 250,-- €

* Nichtantritt liegt auch vor, wenn zum Spielbeginn die Mindestspielstärke nicht erreicht ist oder das Team nach Ablauf der einstündigen Wartefrist eintrifft. Jeder über Regelwidrigkeit hinausgehende Verstoß, der Ansehen des BV oder Dartsports herabsetzt, unterliegt verbandsschädigendem Verhalten.

- 4) Abmeldung eines Teams im laufenden Spielbetrieb
 - a) Sofortiger Ausschluss aus allen Wettbewerben des BBDV (Liga- und Pokalspielbetrieb)
 - b) Sanktion gemäß § 19.3)i
 - c) Spielsperre aller gemeldeten Spieler bis Begleichung Strafe § 19.3)i. Jedem Betroffenen steht die Zahlung seines rechnerischen Anteils an der Strafe frei, um sich einem neuen Verein anschließen zu können.
 - d) Bei einem Wechsel des Vereins greift trotzdem die Spielsperre gemäß § 25 Vereinswechsel.
 - e) Vereinsinterne Spieler-Verschiebung vom abgemeldeten ins nächsthöhere Team ist jederzeit möglich.

§ 20 PUNKTABZUG

Voraussetzung:

- 1) Nichtvorlage der aktuellen Kadermeldung
- 2) Spielereinsatz ohne Nennung in der aktuellen Kadermeldung oder unter fremdem Namen
- 3) Spielereinsatz aus nominell höherem in ein tieferes Team
- 4) Verstoß gegen die Festspielregelung
- 5) Antritt in Mindestspielstärke ohne Sportwart-Genehmigung und anderweitige Verstöße nach § 15
- 6) Überschreitung der einstündigen Wartefrist
- 7) Spielabsagen
- 8) 4 Wochen nach Spieltag eingehende Kopie des Spielberichtsbogen
- 9) Sportwart/Ligaobmann-Entscheid wegen irregulären Spielbetriebs

Ein Punktabzug wird mit 0:2 Punkte, 0:12 Sets und 0:36 Legs gewertet. Nach dreimaligem Vorgang während der lfd. Saison unterliegt das betroffene Team und seine zum relevanten Zeitpunkt gemeldeten Spieler einem sofortigen Ausschluss für den Saisonspielbetrieb.

§ 21 SPIELVERLEGUNG UND ABSAGEFRIST

- 1) Spieltermine legt der Sportwart in Präsidialabstimmung zur Veröffentlichung fest. Der Spieltag schließt das Zeitfenster zwischen Freitag und Sonntag ein, ist aber allgemein auf Samstag 16.00 Uhr terminiert.
 - a) Bei Neuansetzungen/Verlegungen gilt die Kadermeldung zum ursprünglichen Termin laut Rahmenplan.
 - b) Durch eine spätere Terminierung kann ein Spieler sich rückwirkend zum ursprünglichen Spieltermin laut Rahmenplan Festspielen. Dadurch würden evtl. Einsätze in tieferen Teams nachträglich laut § 20.3 zum Punktverlust führen.
 - c) Bei doppeltem Einsatz eines Spielers an einem Spieltag gilt die zeitliche Abfolge der Spiele.
- 2) Die einvernehmliche Spielverlegung innerhalb eines Spieltages ist dem Ligaobmann formlos mitzuteilen, Verlegungen über den Regelspieltag hinaus sind bei ihm schriftlich begründet zu beantragen
- 3) Eine Spielverlegung ist mit Vorlauf von minimal 5 Tagen unter Einverständnis der beiden Teamcaptaine und Nennung des Wunschtermins innerhalb von 14 Tagen zur ursprünglichen Ansetzung einmal zulässig und dem Ligaobmann mitzuteilen. **Das Team welches ein Spielverlegen will, muss mindestens zwei Ausweichtermine nennen. Sollte das gegnerische Team an keinem der genannten Termine ein Team stellen können, muss es zwei andere Termine vorschlagen.** Ist ein Konsens nicht erreichbar, bestimmt der Ligaobmann unter Berücksichtigung der Gegebenheiten und des Heimrechts autark den neuen Spieltermin.
- 4) Verlegungen mangels Team-Sollstärke sind unzulässig. Die Verlegung wegen fehlender Mindeststärke bedarf einer Genehmigung des Ligaobmanns.
- 5) Die Spielabsagefrist beträgt maximal 24 Stunden.
- 6) Führen außergewöhnliche Umstände unverschuldet zur nicht fristgerechten Absage, entscheidet der Ligaobmann über eine Spielneuansetzung. Generell hat der Antragsteller vor Ausnahmegewährung einen zweifelsfreien Nachweis zu erbringen.
- 7) Bei unbegründeter Fristüberschreitung/Spielabsage gilt unter Verhängung einer Geldstrafe nach § 19.3)g die Partie für den Verursacher als verloren.
- 8) Verlegungen zu den letzten beiden Spieltagen der Saison sind über den jeweiligen Spieltag hinaus strikt untersagt; Vorverlegungen sind möglich. Sämtliche Hinrundenspiele sind bis zum 31.12. durchzuführen. Die Rückrunde endet ausnahmslos mit dem festgelegten 18. Spieltag.
- 9) Spielabsagen an den letzten beiden Spieltagen der Saison sind unter Verhängung einer Geldstrafe § 19.3)h nicht erlaubt.

§ 22 FESTSPIELREGELUNG

- 1) Die Ersatzspielerquote zum Einsatz in höheren Mannschaften, unter Beachtung des § 15.7, beträgt max. 50% der Team-Sollstärke. Festspielmöglichkeiten sind auf maximal 3 Spieler pro Halbsaison begrenzt. Die korrekte Regelumsetzung obliegt den zuständigen Teamcaptain. Im Pokal ist kein Einsatz in einer höheren Mannschaft möglich.
- 2) Der zweimalige Spielereinsatz vom tieferen ins höhere Team ist pro Halbsaison auswirkungslos (z.B. C-Spieler 2 x im A-Team). Beim dritten Halbsaisonstart im höheren Team, ist der Betreffende nur noch hier spielberechtigt. Das gilt bis Ende der laufenden Saison, Ausnahme siehe § 22.5. Das gilt ebenfalls für Teams eines Vereins, die gemeinsam in der gleichen Liga antreten.
- 3) Der Teamcaptain teilt dem gegnerischen Teamcaptain vor Ort den zur aktuellen Kadermeldung abweichenden Spielereinsatz mit und hält den Namen im Spielbericht in Spalte E sowie unter Besonderheiten fest.
- 4) Ein generelles Aushilfsverbot besteht für mehrere in der nominell gleichen Liga spielende Teams eines Vereins. Beispiel: A- und C-Team in KK3, B-Team in KK4 > C kann nur in B und B nur in A aushelfen. Ausnahmeregelung, wenn der Verein nur 2 Teams meldete.
- 5) Jedem während der Hinrunde spezifisch in einem Team erfassten Spieler, der sich zur Rückrunde in einer nominell tieferen Mannschaft anmeldet, ist während der Restsaison ein Einsatz im höheren Team untersagt.
- 6) Regelverstöße werden durch Punktabzug und Strafgeld geahndet. Der betreffende Spieler wird für die nächsten 3 Ligaspiele gesperrt.
- 7) Jeder der sich in der laufenden Saison in einen Team oberhalb der BOL festspielt, ist für den Bezirkspokal nicht mehr spielberechtigt.

§ 23 AUF- UND ABSTIEGSREGELUNG

- 1) Die Verbandsauf- und Abstiegsregel folgt maßgeblich entsprechender NDV-Vorgaben. Die Normen arbeiten Sportwart und Ligaobmann einvernehmlich aus und übermitteln sie danach den Mitgliedern.
- 2) Grundsätzlich steigen die jeweils Erstplatzierten auf und die Letzten und Vorletzten ab, bei einer Liga mit weniger als 10 Teams die Letzten.
- 3) Durch freiwilligen Abstieg bzw. Rückzug verringert sich ggf. die reguläre Absteigerzahl.
- 4) Die Abstiegsquote erhöht sich, wenn durch mehrere Absteiger die höchstmögliche Teamanzahl einer Liga überschritten wird.
- 5) Durch Teamauflösung o.ä. entstandene Spielklassenfreiplätze können per Relegation ausgeglichen werden, an der nur die ersten 3 einer sich darunter befindlichen Liga teilnahmeberechtigt sind.
- 6) Falls weniger als vorgesehene Teams aus einer Spielklasse in die nächsthöhere aufsteigen, bleiben die Plätze in der höheren Liga unbesetzt. Die Abstiegsanzahl der höheren Klasse verringert sich entsprechend.
- 7) Vor Saisonbeginn ungeplant freiwerdende Ligenplätze sind auf Sportwartvorschlag individuell neu zu besetzen. Insbesondere durch ursprünglich höherrangige Teams, die sich unter schriftlicher Freigabe vom bisherigen Verein trennten oder sich zwecks Neugründung formierten. Zur Qualitätseinschätzung sind aktuelle Ligen- und Ranglistenergebnisse der Einzelspieler heranzuziehen. Über Zulassung entscheidet auf Antrag kurzfristig das BV-Präsidium.
- 8) Der BV führt die Vereinstteams alphabetisch beginnend mit der höchsten Spielklasse.
- 9) Die Ligen Einteilungen erfolgen nach regionalen Bereichen (davon ausgenommen sind die Erstplatzierten)

§ 24 RELEGATION

- 1) Die Vorgaben der Auf- und Abstiegsregelungen des NDV gelten als BV-Grundlage.
- 2) Nimmt ein Team den Aufstieg nicht wahr, steht sein Platz dem Relegationsgewinner zu.
- 3) Zur Relegation um einen ev. weiteren Aufstiegsplatz qualifizieren sich die jeweils Staffelfweiten bzw. -dritten, falls die -zweiten verzichten oder in den höheren Ligen Plätze frei sind. Bei Nichtantritt gilt das Spiel als verloren.
- 4) Falls sich nach § 23. 4, die Abstiegsquote in einer höheren Liga erhöht, spielen die drittletzten der betroffenen Ligen (z.B. BL 1 und BL 2) einen zusätzlichen Absteiger aus. Davon ausgenommen ist die BOL.
- 5) Die Spiele finden am zuvor terminierten Samstag unter Sportwartfestlegung an einen neutralen Austragungsort statt; den reibungslosen Veranstaltungsverlauf verantwortet der Spielstättengastgeber.
- 6) Bei ligenbedingt variierenden Teamstärken kommt der Spielmodus der höheren Klasse zur Anwendung.
- 7) Nur in der Kadermeldung am letzten Rückrundenspieltag als spielberechtigt erfasste Mitglieder dürfen teilnehmen.
- 8) Gespielt wird innerhalb der Tabellenplätze. Das Spiel wird nach dem 7. Punkt abgebrochen und gewertet. Beim Stand von 6:6 wird der Gewinner per Teamgame 1001, best of 3 ermittelt.
- 9) Sind für die Relegation mehrere Spielpaarungen erforderlich, gilt folgender Modus:
 - a) Bei 3 Teams: Team A – Team B, Team B – Team C, Team C – Team A

- b) Bei 4 Teams: Spiel 1: A – B, Spiel 2: C – D, Spiel 3 : Gewinner 1 / 2, Spiel 4: Verlierer 1 / 2
- c) Bei 5 Teams: Gruppenspiele Round Robin im verkürzten Modus (4 Einzel/2 Doppel) ohne Teamgame
- d) Sämtliche Spiele sind gemäß Spielberichtsbogen durchzuführen. Ein Abbruch nach Erreichen des Siegpunktes (7. bzw. 4. Punkt) ist untersagt.

§ 25 VEREINSWECHSEL

- 1) Zwischen Saisonende und dem nominell nächstem Spielzeitbeginn, ist ein Vereinswechsel schadlos möglich.
- 2) Beim Wechsel während einer Halbsaison unterliegt der Spieler folgender Spielsperre: In der ersten Halbsaison 4 Spiele, in der zweiten Halbsaison 2 Spiele. Sperren gelten ungeachtet realer Termine für die ursprünglich angesetzten nächsten 4 bzw. 2 Punktspiele. Ein erneuter Wechsel ist erst nach dem Ablauf einer laufenden Sperre möglich.
- 3) Die Sperre beginnt mit dem Meldedatum, zusätzlich kommt eine Vereinswechselgebühr zum tragen. Bei Nichtzahlung verlängert sich die Spielsperre bis zum endgültigen Geldeingang.
- 4) Gemeldete Spieler können bis 31.07. eines Jahres ohne Sperre den Verein frei wechseln. Wurde ein Spieler weder im Liga- noch im Pokalspielbetrieb des Vereins eingesetzt, ist der Wechsel sperrefrei. Wechsel sind dem BV per Mail mitzuteilen.
- 5) Verlässt ein Spieler den Verein in der laufenden Saison muss dieses dem BBDV-Präsidium unverzüglich mitgeteilt werden.
- 6) Bei einem Vereinswechsel von jugendlichen, muss auch ein gesetzlicher Vertreter unterschreiben.

§ 26 INSTANZEN

- 1) Ligaspielbetrieb
 - a) Als Erstinstanz eines beschwerdeführenden Vereins gilt der Ligaobmann.
 - b) In zweiter Instanz dient der Sportwart.
 - c) In dritter Instanz befindet das Präsidium.
 - d) Bei Nichtakzeptanz des Entscheids besteht das Recht zur Anrufung der Schiedsstelle.
- 2) Pokalspielbetrieb/Verbandsturniere
 - a) In erster Instanz dient der Sportwart.
 - b) In zweiter Instanz befindet das Präsidium.
 - c) Bei Nichtakzeptanz des Entscheids besteht das Recht zur Anrufung der Schiedsstelle.

Teil V - TURNIER- UND WETTKAMPFREGLN

§ 27 ALLGEMEINES

- 1) BBDV-Wettbewerbe stehen unter Aufsicht und Obhut der vom Verband ernannten Organisatoren, die im Ordnungsrahmen Entscheidungen treffen. Teilnehmer akzeptieren darüberhinausgehende Regelungen.
- 2) Vorsätzliches Verlieren zieht den Ausschluss des Betreffenden nach sich. Infolge kann eine Spielsperre für weitere Verbandswettkämpfe verhängt werden, über die das zuständige Gremium individuell befindet.
- 3) Der Verlierer eines Wettkampfs im KO-System, darf während des laufenden Wettbewerbs kein zweites Mal antreten. Eine Ausnahme gilt bei SpoWo-Verstößen zum Nachteil des Unterlegenden. Nach eigenem Ermessen erteilen die Organisatoren dem Betreffenden eine erneute Starterlaubnis, die entweder als Ersatz oder zusätzlich erfolgen kann.
- 4) Falls ein Teilnehmer der Spielaufforderung nicht nachkommt, sein Match bewusst nicht beendet oder die Ehrung versäumt, ist jedes Anrecht auf Trophäe, Preisgeld o.ä. verwirkt. Nichtzuteilbares steht weiteren Verbandsaktivitäten zur Verfügung. Ehrungen finden nach Beendigung der Finalsiege statt.
- 5) Der Verlierer eines Matches schreibt grundsätzlich das nächste Spiel. Jeder Verstoß wird mit Punktabzug geahndet, über den der Verbandsbeauftragte vor Ort befindet. **Bei dem U12 Jugendtreff, darf den Jugendlichen durch freiwillige Schreiber geholfen werden.** Wiederholte Verstöße können zusätzlich mit einer Strafe gem. § 19 sanktioniert werden. Über die Strafe entscheidet das Präsidium auf Antrag des Sportwartes.
- 6) Für Nichtantritt entstandene Kosten steht der Betreffende im Regress.
- 7) Jeder benannte Verursacher einer Diskreditierung des Dartsports oder eines Veranstaltungsteilnehmers wird ordnungskonform sanktioniert.

§ 28 EINSCHREIBUNG

- 1) Namentliche Anmeldungen für BV-Wettbewerbe müssen dem beauftragten Organisator in Textform bis zum Meldeschluss (Mittwoch vor dem Wettbewerb) vorliegen. Nur offiziell erfasste Einzel- und Teamspieler erhalten nach bezahlter Startgebühr die Spielgenehmigung. Mehrfacheinschreibungen für den gleichen Wettbewerb oder in mehreren Teams sind dem Teilnehmer strikt untersagt und führen zum Ausschluss.

- 2) Mit Meldeabgabe werden die Regularien verbindlich akzeptiert. Die Organisatoren behalten sich unter Absprache mit dem Sportwart das Recht auf individuelle Nichtzulassung oder Streichung vor.

§ 29 MELDUNGEN

- 1) Der Starter hat ein Anrecht auf Nennung seines voraussichtlich nächsten Spieltermins und findet sich zur fixierten Zeit rechtzeitig beim zuständigen Schiedsrichter ein.
- 2) Nach Aufruf muss der Teilnehmer den zuständigen Schiedsrichter innerhalb von 5 Minuten kontaktieren.
- 3) Terminversäumnis zieht den Wettbewerbsausschluss unter Nichterstattung der Startgebühr nach sich.

§ 30 AUSLOSUNG

- 1) Die öffentliche Auslosung erfolgt in einem Durchgang.
- 2) Das Auslosungsergebnis ist vor Durchgangsbeginn allgemein zugänglich auszuhängen.
- 3) Zeitausschreibungen auf dem Spielplan sind unverbindlich. Teilnehmer haben sich 15 Minuten vor Termin bereitzuhalten.
- 4) Nach Meldeschluss sind Nachträge ins Auslosungsschema untersagt. Bei Teamwettbewerben wird nach der Erstrunde kein Ersatzspieler mehr zugelassen. Abweichungen liegen im Ermessen des Sportwarts.

§ 31 ÜBUNGSWURF

Vorm Match werden jedem Spieler am Wettkampfbord bis zu sechs Übungswürfe zugestanden. Weitere Versuche sind nur auf extra ausgewiesenen Practice Boards gestattet.

§ 32 MATCHBEGINN

- 1) Der Matchstarter wird durchs Ausbullen ermittelt, das unmittelbar vor Spielbeginn durchzuführen ist.
- 2) Der Gewinner des Bullwurfes beginnt das erste Leg und das erste Set, sowie alle folgenden Legs und Sets in dem betreffenden Match mit ungeraden Ziffern (z.B. 1, 3, 5 usw.), der Gegner die geraden Ziffern.

§ 33 WETTKAMPF

- 1) Wettkämpfe unterliegen der Weisung und Aufsicht von BV-Beauftragten. Die Teilnehmer verpflichten sich der allgemeinen Regelbeachtung und hier speziell des § 16.
- 2) Bühnenspiele beaufsichtigt der zuständige Organisator. Den Anwesenden ist eine freie Sicht auf die Aktiven zu gewähren.
- 3) Bei Teamwettbewerben ist vor Matchbeginn die Spielerreihenfolge zu erfassen und danach einzuhalten.
- 4) Einem Verstoß folgt die Teilnehmervernunft durch die Aufsichtsperson. Jede weitere Auffälligkeit führt zur sofortigen Disqualifikation des Spielers oder Teams. Hiervon ausgenommen sind regelgerecht gestellte Fragen oder Proteste.
- 5) Proteste sind unmittelbar an Schiedsrichter oder Wettkampfgericht zu richten. Nach Leg-, Set- oder Matchende bleiben Eingaben unberücksichtigt.
- 6) Gruppenspiel-Auswertung: gewonnene Spiele - Legdifferenz - gewonnene Legs - Direktvergleich - Los.
- 7) Allgemein gültiges zum Punktsystem usw. ist im § 7 genannt.

§ 34 SPIELKLEIDUNG

- 1) Auf Verbandswettbewerben muss die Spielkleidung angemessen und gepflegt sein. Grundsätzlich sind Drucke, Embleme u.ä. anzüglicher, beleidigender oder diskriminierender Art auf Kleidung sowie als Accessoire ebenso untersagt wie portable Mediengeräte o.ä. und Kopfbedeckungen ohne schriftliche BBDV-Sondergenehmigung.
- 2) Meisterschaftsteilnehmer und Teilnehmer am Bezirkspokal Final Four müssen geschlossene schwarze Schuhe und lange schwarze Hosen tragen (keine Leggings, Jogger o.ä.). Spielern werden alternativ mindestens knielange schwarze Röcke oder knielange schwarze Hosen zugestanden. Die Seniorenmeisterschaften (Ü – 40) sind davon ausgenommen.
- 3) Zuwiderhandlung führen unmittelbar zum Wettkampfausschluss.

§ 35 GENUSSMITTEL

- 1) Während des BBDV-Wettbewerbs besteht in Spielräumen, unter Anwendung des Niedersächsischen Nichtraucherschutzgesetzes, absolutes Rauchverbot, das auch die Nutzung sog. E-Zigaretten einschließt. Im Spielbereich herrscht striktes Alkoholverbot, das der Organisator auf weitere Abschnitte ausdehnen kann.
- 2) Getränke selbstversorgung, insbesondere Alkoholika ist während eines BBDV-Wettbewerbs strikt verboten.
- 3) Dem Erstverstoß folgt eine Verwarnung, bei Wiederholung der sofortige Wettbewerbsausschluss.

§ 36 GLÜCKSSPIELVERBOT

Während BBDV - Veranstaltungen sind jegliche Glücksspiele und Wetten strikt verboten. Zuwiderhandlungen führen zum Ausschluss, Hausverbot sowie Verlust von Wertung, Ehrung und Preisgeld. Weitergehende Maßnahmen sowie Anzeige gemäß § 284 StGB behält sich der BBDV vor.

Teil VI - TURNIERSYSTEM

§ 37 VERGABE

- 1) Turnierausrichtungen vergibt das BBDV-Präsidium nach Bewerbersondierung durch den Sportwart.
- 2) Gespielt werden 4 Ranglisten Turniere pro Saison. Ein Wettbewerb wird jeweils in 4 regionale aufgeteilt Boardanlage siehe § 37.3. Für die Meisterschaften mit mindestens 16 Boards zur Verfügung gestellt werden.
- 3) Für die Ranglistenturniere und den Damen/Jugendvergleich muss eine Boardanlage zur Verfügung gestellt werden

Anzahl Boards	Max. Teilnehmer
4	Bis 32
5	Bis 48

- 4) Der Ausrichter verpflichtet sich vertragsverbindlich zur Durchführung unter Einhaltung der Vorgaben und stellt nach Veranstaltungsende der zuständigen Verbandsinstitution korrekte Starterlisten sowie ausgefüllte Spiel- und Ergebnisberichte vollständig zur Verfügung.

§ 38 EINZEL - UND TEAMWETTBEWERBE ALLGEMEIN

- 1) Die Teilnahmeberechtigung am BBDV-Turnier liegt vor, wenn die Kriterien des § 10 erfüllt sind und sich Spieler bzw. Teams unter namentlicher Erfassung sämtlicher Starter ordnungsgemäß unter Entrichtung der Startgebühr anmeldeten. Offene Turniere bedingen keine BBDV-Mitgliedschaft. Das Startgeld ist generell vor Ort zu entrichten.
- 2) Eine Nachmeldung vor Ort ist bis 30 Minuten vor Turnierbeginn gegeben, Ausnahmen regelt der Verbandsbeauftragte ggf. direkt.
- 3) Alle BBDV-Turniere werden im Doppel-Ko-Modus ohne Setzliste gespielt. In der Gewinnerrunde wird Best-of-7-Legs und in der Verliererrunde Best-of-5-Legs gespielt. Im Finale muss der Gewinner der Verliererrunde gegen den Gewinner der Gewinnerrunde zweimal im Modus der Gewinnerrunde gewinnen.
- 4) Beim U12 Jugendtreff wird Single out, Best-of-3-Legs gespielt.
- 5) Unter Berücksichtigung der Teilnehmerzahl kann ein von § 38.3 abweichender Spielmodus zur Anwendung kommen, den der Verbandsvertreter vor Ort bestimmt.

§ 39 MEISTERSCHAFTEN

Mitglieder-Wettbewerbe:

Herren-Einzel / Damen-Einzel / Junioren-Einzel / Herren-Doppel / Damen-Doppel.

Im Rahmen des Kumulationsverbots ist für das Jugendturnier gemeldeten Spielern die Teilnahme an parallel laufenden Seniorendisziplinen explizit untersagt.

§ 40 JUNIOREN-WETTBEWERBE

- 1) Die Spielberechtigung unter Berücksichtigung des § 10 liegt nach Vollendung des 7. Lebensjahres vor und gilt bis BBDV-Saisonende nach Erreichen des 18. Geburtstags.
- 2) Ordnungsgemäß angemeldete weibliche und männliche Junioren treten allgemein gemeinsam in einem Turnierfeld an. Über Spielsystem Änderungen entscheidet ggfs. Verbandsbeauftragte vor Ort.
- 3) Die Teilnahme am U12 Jugendtreff, ist bis zum BBDV-Saisonende nach Erreichen des 12. Geburtstags möglich, die Teilnahme ist freiwillig.

§ 41 SENIOREN-MEISTERSCHAFT (Ü 40)

- 1) Eine Teilnahmeberechtigung liegt unter Berücksichtigung § 10 vor, wenn am Turniertag das 40. Lebensjahr bereits vollendet ist.
- 2) Weibliche und männliche Senioren treten je nach Teilnehmeranzahl in gemeinsamen oder getrennten Turnieren an.

§ 42 ABLAUF

Herren- und Dameneinzel finden am 1. Turniertag, der Jugendwettbewerb am 2. Turniertag statt. Finalsplele samt Siegerehrungen werden direkt am jeweiligen Veranstaltungstag durchgeführt.

Teil VII - BBDV-RANGLISTE

§ 43 RANGLISTEN, MODUS UND PUNKTE

- 1) Der BBDV führt getrennte Damen-, Herren- und Jugendranglisten, die sich aus den jeweils erreichten Spielerpunkten der vier RL-Einzelturniere komplettieren.
- 2) Auswertungsreihenfolge:
 - a) Gesamtpunkte
 - b) höchste Punktzahl auf einem RLT
 - c) zweithöchste Punktzahl auf einem RLT
 - d) dritthöchste Punktzahl auf einem RLT
 - e) vierthöchste Punktzahl auf einem RLT
 - f) Losentscheid

Punkteschema

BV-RLT-Punkte	Damen, Herren und Jugend bis 16 Teilnehmer	Damen, Herren und Jugend ab 17 Teilnehmer
Platz 1	10	20
Platz 2	8	15
Platz 3	6	10
Platz 4	5	8
Platz 5	4	7
Platz 7	3	6
Platz 9	2	5
Platz 13	1	4
Platz 17		3
Platz 25		2
Platz 33		1

- 3) Ein Turniertag-Ausstieg zieht die Punktestreichung und Ahndung wegen Unsportlichkeit nach sich.
- 4) Die Ranglisten werden jeweils nach Saisonende auf null zurückgesetzt.
- 5) Für die German Masters, qualifizieren sich die ersten Plätze der Damen- und Herrenrangliste. Sollten diese nicht genutzt werden, können die Plätze für die nächstplatzierten vergeben werden. Dies geht höchstens bis zum 4. Platz der jeweiligen Rangliste.

§ 44 TURNIERERGEBNISSE

Der Ausrichter verantwortet die Vollständigkeit der Turnierunterlagen (Ergebnisse, Teilnehmer usw.) und händigt diese nach Veranstaltungsende dem BBDV-Beauftragten vor Ort aus. Andernfalls verpflichtet sich der Veranstalter dem Dokumenten-Postversand innerhalb von 48 Stunden zu Händen des Sportwarts.

§ 45 RANGLISTENERSTELLUNG

Der Sportwart aktualisiert zeitnah die jeweilige Rangliste und übermittelt dem Medienreferenten die korrekten Ergebnisse zur Veröffentlichung.

Teil VIII - START- UND PREISGELDSTRUKTUR

§ 46 START- UND PREISGELD

Die Startgeldhöhe legt das BV-Präsidium individuell fest. Die Ausschüttung je Wettbewerb ist teilnehmerabhängig. Die Senioren-Meisterschaft (Ü40) ist start- und preisgeldfrei. Die Anmeldung, verpflichtet zur Zahlung des Startgeldes. Bei Abmeldungen bis zum Meldeschluss, entfällt das Startgeld. Bei zweimaligen Nichtantritt trotz Anmeldung, kann eine Sperre über weitere RLT verhängt werden.

- Doppel-Ko-Modus

Bis zu 32 Spieler		Ab 33 Spieler	
1. Platz	50 %	1. Platz	40 %

2. Platz	30 %	2. Platz	30 %
3. Platz	20 %	3. Platz	20 %
		4. Platz	10 %

§ 47 POKALE, MEDALLIEN, URKUNDEN

Pokale stellt der BV individuell zur Verfügung, die Anzahl richtet sich nach Teilnehmerquantität. Pokale für Ranglistenturniere sind nicht vorgesehen.

Bei den Juniorenwettbewerben gibt es Medaillen und Urkunden.

Teil IX - SONSTIGES

§ 48 INFORMATIONSPFLICHT

Funktionäre der Mitgliedsvereine unterliegen der regelmäßigen Pflicht Veröffentlichungen auf der Homepage des Verbandes durch Einblick Kenntnis zu nehmen.

§ 49 MARKETING

- 1) Dem BBDV e.V. steht das alleinige Vermarktungsrecht seiner Veranstaltungen unter Anwendung von UWG, MarkenG, Designgesetz, UrhG und DSGVO zu. Ideelle oder kommerzielle Werbung, Sponsoring und sämtliche anderweitigen Handlungen darüber hinaus kommen ausschließlich vom Verband selbst bzw. in Abstimmung mit ihm zum Tragen.
- 2) Der BBDV e.V. informiert den Ausrichter über bestehende Vereinbarungen und berücksichtigt angemessen dessen Interessen. Durch Nichtbeachtung entstandene materielle und immaterielle Schäden steht der Ausrichter im Regress.

§ 50 SCHLUSSBESTIMMUNG

- 1) Der BBDV e.V. nutzt in seinem Bereich das alleinige Recht auf Durchführung von Verbandsveranstaltungen jeder Art, an jedem Termin und Ort. Ausschließlich ihm obliegt eine Rechteübertragung an externe Ausrichter.
- 2) Publizieren und Durchführen von konkurrierenden Veranstaltungen zu tangierenden Verbandsterminen ist Mitgliedern strikt untersagt. Analog sind auch Ligaspiele ggf. neu anzusetzen. Ausnahmen bedürfen explizit der Vorstandsgenehmigung.
- 3) Die SpoWo ist für das Mitglied bindend. Zuwiderhandlung zieht eine individuelle Sanktion nach sich.
- 4) Das BBDV-Präsidium behält sich jederzeit Ordnungsänderungen vor.
- 5) Der BBDV besitzt sämtliche Rechte an dieser Ordnung, gestattet jedoch die Nutzung sowie Veröffentlichung in unveränderter Form und unter Quellen-Nennung.

§ 51 GELTUNG

Sollte eine Bestimmung dieser Ordnung unwirksam sein, wird die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen davon nicht berührt. Das BV Präsidium ist verpflichtet, anstelle der unwirksamen Bestimmung eine dieser Bestimmung möglichst nahekommende wirksame Regelung zu treffen.

§ 52 INKKRAFTTRETUNG

Die SpoWo wurde am 01.07.2026 vom Präsidium modifiziert und tritt zur Spielsaison 2026/27 in Kraft.